



*Муниципальное казённое дошкольное образовательное
учреждение города Новосибирска*

«Детский сад № 496 «Золушка»

Проект «Любимые рассказы Н. Носова»

Подготовили:
воспитатели Лопатина Т.Н.
Сизикова О.В.

г. Новосибирск
2021г.

1. Выбор темы

Один раз в нашей группе произошел неприятный случай. У Ромы пропала игрушка. Никто из детей не хотел признаваться, хотя взрослые догадывались и видели, как один мальчик положил ее к себе в кабинку. Но он тоже, как и все дети, говорил, что не видел машинку. Тогда после прогулки, перед обедом, я решила прочитать детям рассказ Н. Носова «Огурцы». Дети с удовольствием слушали, мы побеседовали по содержанию произведения, выяснили, как это плохо говорить неправду, и ребенок, который взял игрушку, встал и при всех детях признался, что это он взял Ромину машинку, извинился перед Ромой и сказал, что завтра вернет Роме игрушку. На следующий день дети попросили почитать еще рассказы Носова. Так у нас возникла идея написать проект по рассказам Н. Носова.

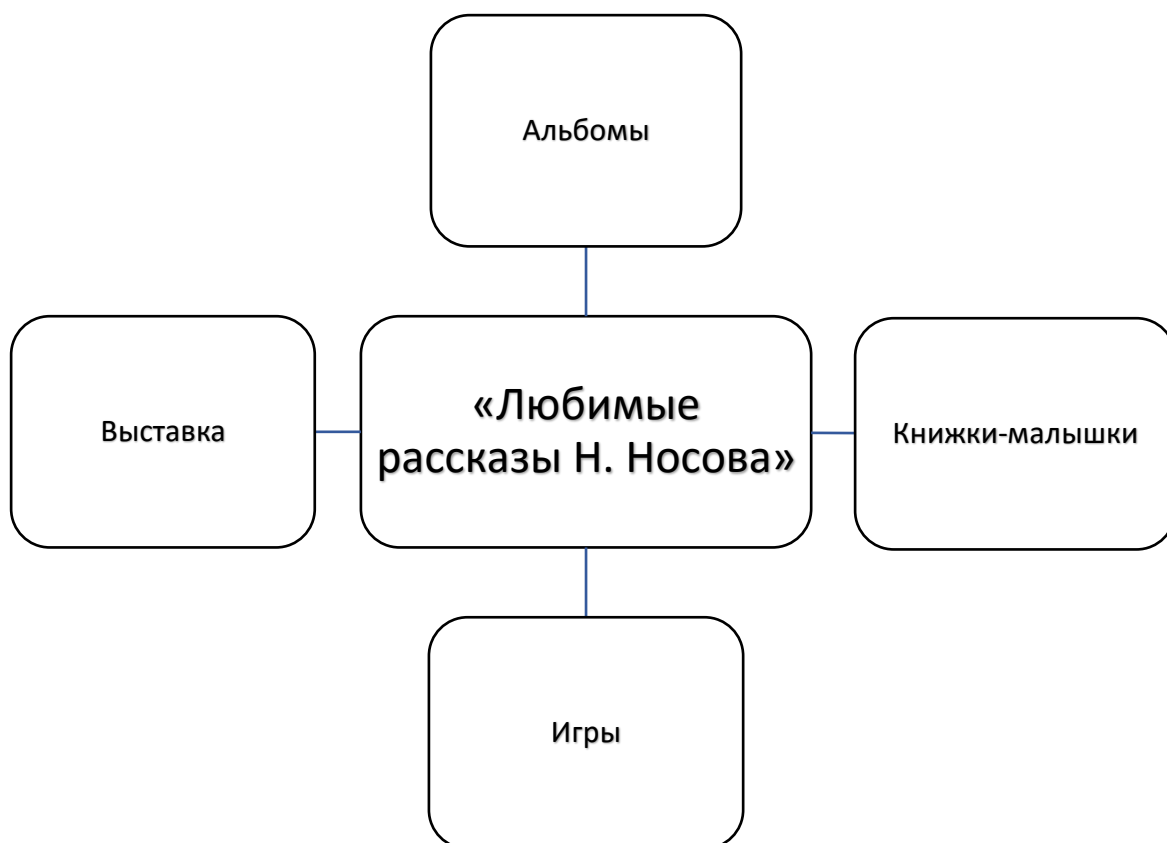
2. Метод трех вопросов

Что мы знаем?	Что хотим узнать?	Как узнать?
<i>Вадим:</i> Носов писал интересные рассказы; <i>Маша:</i> Носов написал Незнайку; <i>Настя:</i> Он детский писатель; <i>Лиза:</i> Я видела мультик про Незнайку; <i>Соня:</i> Мне никогда не читали рассказы Носова	<i>Вадим:</i> Какие рассказы еще написал Н.Носов? <i>Саша:</i> Как жил Н.Носов? <i>Маша:</i> Хочу прочитать все рассказы Носова <i>Лера:</i> Хочу научиться фантазировать, как Мишутка и Стасик; <i>Ксюша:</i> А он сейчас живой?	Сходить с мамой в библиотеку; В интернете; Попросить родителей прочитать

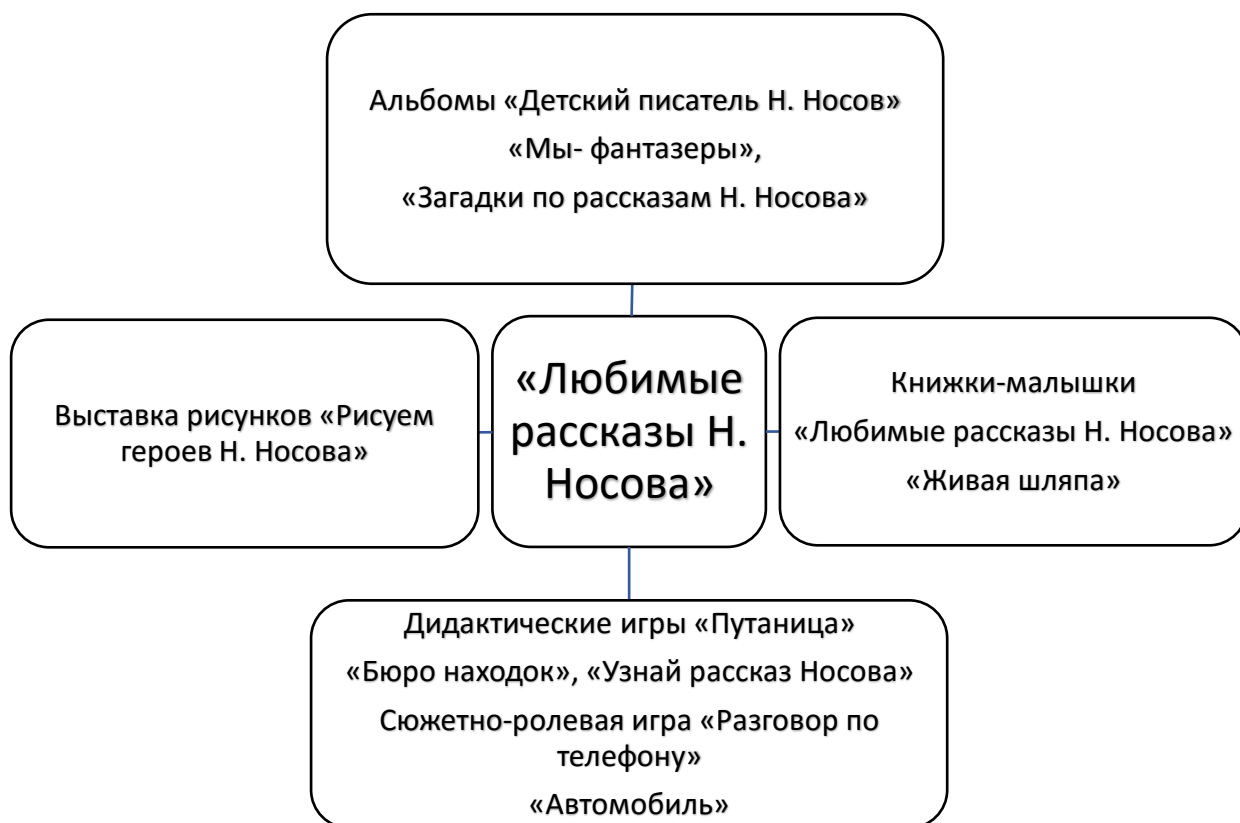
3. Сбор информации:

Чтение рассказов Н. Носова, беседы по их содержанию
Знакомство с биографией писателя Н. Носова
Оформление выставки рисунков по рассказам Н. Носова
Создание альбомов «Детский писатель Николай Носов», «Загадки по рассказам Н. Носова», «Мы – фантазеры»
Дидактические игры «Найди ошибку», «Бюро находок», «Подскажи словечко» «Узнай по обложке», «
Книжка-малышка «Любимые рассказы Носова»
Сюжетно-ролевая игра «Разговор по телефону», «Автомобиль», «Собери портрет героя» (разрезные картинки)
Просмотр мультфильмов по рассказам Н. Носова

4. Выбор проектов



5. Реализация проектов



6. Презентация проекта

Развлечение «Литературная игра «Что? Где? Когда?»»